



Benutzerhandbuch

ILS Sim Editor

Version 4

Inhaltsverzeichnis

Vorwort.....	3
Kontakt.....	3
Modden.....	4
Erstellen von Modifikationen.....	5
Neuen Mod erstellen oder bestehenden Mod editieren.....	5
Der Editor.....	6
Allgemeine Daten:.....	7
Orte:.....	8
Fahrzeuge:.....	12
Einsatzstichworte-/Schlagworte:.....	13
Alarm-/ Ausrückeordnung:.....	14
Krankenhauszuweisung:.....	17
FMS Übersicht:.....	18
Stichworte/AAO anpassen.....	19
Import von Daten mit den Importvorlagen.....	20
Publikation.....	21

Vorwort

Das Programm simuliert eine Integrierte Leitstelle / Rettungsleitstelle oder Feuerwehrleitstelle. Es besteht die Möglichkeit selbst neue Gebiete zu erstellen (Modden) und zu bespielen.

Die Simulation umfasst die Tätigkeiten als Disponent einer Leitstelle, beginnend bei der Notrufannahme, über die Alarmierung von Rettungsmitteln, deren Einsatzkoordination und Nachbereitung.

Die Simulation existiert seit mehreren Jahren und wird zuweilen auch auf Besucherplätzen realer Leitstellen zur Demonstration eingesetzt. Im Spielbetrieb stehen über 1000 fiktive Telefonanrufe mit diversen Meldungen zur Verfügung. Der Spieler wird im Verlauf des Spiels bei seiner Arbeit nicht bewertet.

Die Entwicklung der Simulation geschieht neben einer normalen beruflichen Tätigkeit. Deshalb ist telefonischer Support nicht immer möglich. Ich empfehle Ihnen generell im Forum nach einer Lösung des Problems zu suchen, falls sie nicht fündig werden, stehen auch mehrere erfahrene User und Betatester im Forum zur Verfügung. Eine Vorkenntnis im Bereich Rettungswesen ist wünschenswert.

Sie können auch eine Email schreiben oder einen Bug melden. Hinweise dazu unter „Kontakt“.

Bernd Kammerbauer

Kontakt

Viele Fragen zur Software wurden bereits in unserem Userforum behandelt. Bitte melden sie sich vor einer direkten Kontaktaufnahme im Forum an, und suchen sie ob bereits eine Lösung vorliegt.

Sollten sie Fragen zum Produkt haben können sie uns wie folgt erreichen.

Kammerbauer GbR	Telefon:	+49 8424 8843726
Am Gießgraben 23	Fax:	+49 8424 8843727
85111 Adelschlag	Email:	info@ilst-sim.de
	Web:	http://www.ilst-sim.de

Desweiteren finden sie im Editor, wie auch in der Simulation in der Menüleiste unter Info eine Möglichkeit Fehler zu melden. Bitte belassen sie die automatisch erzeugte Email wie sie dargestellt wird, nur so können wir optimal auf Ihre gemeldeten Fehler eingehen.

Modden

Das Simulationsprogramm wird standardmäßig mit einer Modifikation (Mod) der Integrierten Leitstelle Ingolstadt ausgeliefert. Es besteht jedoch die Möglichkeit über den kostenlos verfügbaren Editor, selbst eigene Leitstellen(gebiete) zu entwerfen. Desweiteren besteht die Möglichkeit über den Mod-Updater diverse andere Leitstellen herunterzuladen. Eine Liste bzw. Kartenansicht der bereits verfügbaren Mods finden sie auf unserer Website. Die Mods sind generell kostenlos verfügbar, unterliegen jedoch den Rechten des jeweiligen Mod-Autors.

Das erstellen einer neuen Modifikation ist sehr zeitintensiv, da alle Rettungsmittel, Ortschaften, Straßennamen, etc. neu erstellt werden müssen. Es empfiehlt sich z.B. in unserem Userforum Kontakt zu anderen Usern aufzunehmen und sich letztlich die Arbeit zu teilen.

Im Forum können sie sich auch über wichtige Modding Themen Tipps und Infos einholen.

Erstellen von Modifikationen

Für das erstellen von Mods benötigen sie nur den Mod-Editor, welcher kostenlos (auch in der Demoversion) zur Verfügung steht.

Neuen Mod erstellen oder bestehenden Mod editieren

Nach dem Start der Simulation drücken sie auf den Button „*Mod-Editor starten*“, sie werden daraufhin gefragt, ob sie einen neuen Mod erstellen, oder einen bestehenden Mod laden wollen.



Wenn sie einen neuen Mod erstellen, werden sie nach einem Ablageort gefragt. Geben sie hier den Namen des Mods ein z.B. Mod_Hamburg etc.

Als Ablageort sollten sie den Ordner [Installationsverzeichnis]/data/mods/ wählen.

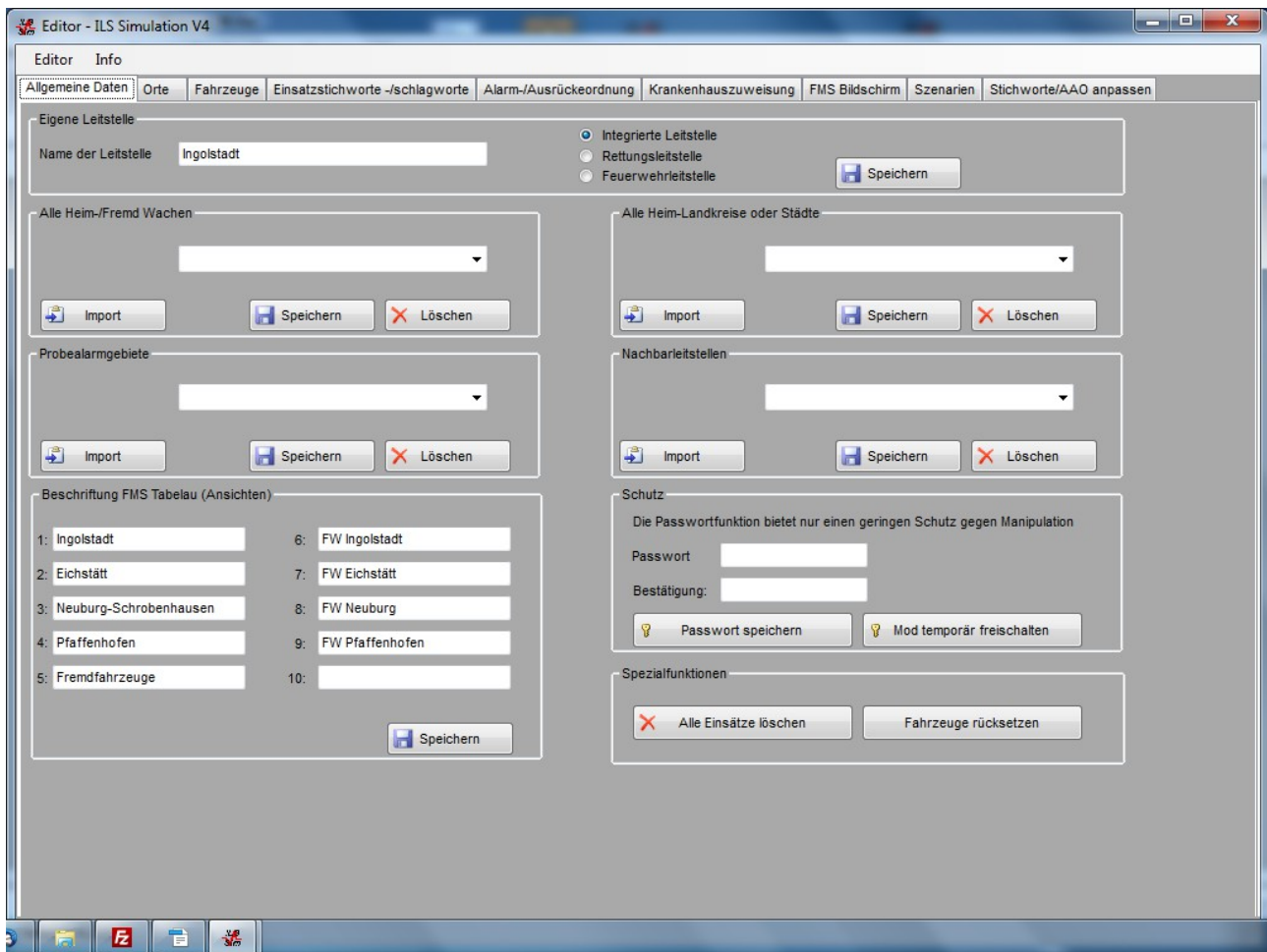
WICHTIG:

Überschreiben oder löschen sie nie den Ordner [Installationsverzeichnis]/data/mods/neu. Ansonsten haben sie keine leere Vorlage für neue Modifikationen.

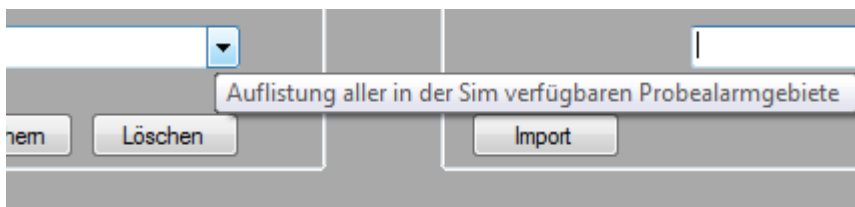
Nach der jeweiligen Auswahl öffnet sich der Editor.

Der Editor

Der Editor öffnet sich immer mit dem Hauptbildschirm



Untergliedert ist der Bildschirm in eine Titelleiste und ein Tab Sheet mit diversen Reitern. Viele Eingabefelder sind mit sogenannten Tooltips ausgestattet. Wenn sie die Maus kurz über dem Feld verbleibt, wird eine Info angezeigt.



Allgemeine Daten:

Hier finden sie alle für den Mod nötigen Grunddaten.

Im Feld „**Eigene Leitstelle**“ tragen sie nur den Namen der Leitstelle z.B. Ingolstadt
Neben an können sie auswählen, ob sie eine Integrierte Leitstelle, Rettungsleitstelle oder
reine Feuerwehrleitstelle erstellen wollen.

Im Feld „**Alle Heim-/ Fremdwachen**“ legen sie alle Wachen an, aus denen Fahrzeuge
anfahren, bzw. an denen Fahrzeuge stationiert sind. Diese Eintragungen sind Grundlage
für die Eingabe von Orten und Fahrzeugen. Standorte der Berufsfeuerwehr sollten sich zu
anderen Wachen unterscheiden, z.B. BF A-Stadt

Hier besteht auch die Möglichkeit diese nach Import der Orte aus den Datensätzen zu
lesen.

Im Feld „**Alle Heim-/ Landkreise oder Städte**“ werden alle entsprechenden Namen
eingetragen. Diese Eintragungen sind ebenfalls Grundlage für die Eingabe von Orten und
Fahrzeugen.

Hier besteht auch die Möglichkeit diese nach Import der Orte aus den Datensätzen zu
lesen.

Im Feld „**Probealarmgebiete**“ werden alle in Ihrem Leitstellengebiet vorhandenen
Probealarmgebiete eingetragen. Beispiel: „RD Landkreis A“. Diese Liste ist für die
Fahrzeugeingabe notwendig.

Hier besteht auch die Möglichkeit diese nach Import der Fahrzeuge aus den Datensätzen
zu lesen.

In das Feld „**Nachbarleitstellen**“ kommen alle umliegenden Leitstellengebiete aus
welchen Rettungsmitteln zu Ihnen kommen. Insbesondere bei Hubschraubern kann es
durchaus sein, dass sie hier nicht direkt angrenzende Leitstellen eintragen müssen,
sondern auch weiter entfernte.

Hinweis:

Für die letzten vier Bereiche gibt es einen „Reimport“ der entsprechenden Datensätze aus
bereits aus den Excel-Vorlagen eingelesenen Orts/Fahrzeugdaten. Sie brauchen dann die
Daten hier nicht mühsam selbst eintragen.

Im Feld „**Beschriftung FMS Tableau (Ansichten)**“ können sie maximal 10
Unterteilungen festlegen, die später im FMS Bildschirm wieder auftauchen. Zum Beispiel
schreiben sie in das Feld „1.“ Wache A. Später können sie dann alle Fahrzeuge der
Wache A unter diesem Reiter im FMS Tableau der Simulation aufgliedern. So haben sie im
Spielbetrieb der Simulation immer alle Fahrzeuge der Wache auf einem Bildschirm im
Blick.

Orte:

The screenshot shows the 'Editor - ILS Simulation V4' application. The 'Orte' tab is selected, displaying a table of locations. The table has columns for 'Ortsname', 'Strasse', 'Landkreis', and 'Ortstyp'. The first entry is 'Gempfung' at 'Am Badfeld' in 'Donau-Ries' with 'Strasse' as the type. The right panel shows the detailed form for the selected location, with fields for 'Ortsname', 'Strasse', 'evtl. Hausnummer', 'Gemeinde', 'Landkreis', 'Vorwahl/Telefon', 'Ortstyp', and 'Koordinaten' (Lat/Lon). Below the table, there are sections for 'Wachfolge 1-20' (a sequence of dropdowns) and 'Ortsattribute' (a grid of checkboxes for various facilities like 'Polizei', 'Bundesstr.', 'Bahnhof', etc.). At the bottom, there are buttons for 'Alle Orte löschen', 'Import aus Zwischenablage', 'Export in Zwischenablage', 'Speichern Ort & Strasse löschen', 'Speichern', 'Felder löschen', and 'Daten löschen'. A status bar at the bottom left indicates 'Version: 4.2.11.0'.

Ortsname	Strasse	Landkreis	Ortstyp
Gempfung	Am Badfeld	Donau-Ries	Strasse
Gempfung	Am Haselbach	Donau-Ries	Strasse
Gempfung	Braunweg	Donau-Ries	Strasse
Gempfung	Burgheimer Strasse	Donau-Ries	Strasse
Gempfung	Ettinger Weg	Donau-Ries	Strasse
Gempfung	Fischbauerngasse	Donau-Ries	Strasse
Gempfung	Gempfung Richtung Sallach	Donau-Ries	Verbindungsstraße
Gempfung	Grasmühlweg	Donau-Ries	Strasse
Gempfung	Kaiserkrepppe	Donau-Ries	Strasse
Gempfung	Kirchenkrepppe	Donau-Ries	Strasse
Gempfung	Schießerweg	Donau-Ries	Strasse
Gempfung	Schützenallee	Donau-Ries	Strasse
Gempfung	Tödtinger Mühlweg	Donau-Ries	Strasse
Gempfung	Veitstrasse	Donau-Ries	Strasse

Hier finden sie eine Tabelle mit allen angelegten Orten (Straßen, Objekten etc.) welche in der Simulation zur Verfügung stehen, sowie die komplette Editiermöglichkeit.

Die meisten Eingabefelder sind selbsterklärend und mit entsprechenden Hilfetags ausgestattet. Einige Felder sollten jedoch gesondert erklärt werden.

– Alarmierungsreihenfolge/Wachreihenfolge

Sie müssen für jeden Ortseintrag eine Abfolge der nacheinander zu alarmierenden Wachen eintragen. Maximal sind 20 Einträge möglich, anschließend wird landkreisbezogen, dann leitstellenbereichsweit und abschließend über den gesamten Fahrzeugpool nach Rettungsmitteln gesucht.

Bei jedem Alarmvorschlag (Disposition), wird in der Simulation Wache für Wache durchgegangen und nach benötigten Rettungsmitteln gesucht. Zu beachten sind folgende Dinge

- HvO/FirstResponder werden nur bis zur Wache 3 berücksichtigt, anschließend werden diese nicht mehr hinzugezogen.
- Es können auch gezielt Wachen freigelassen werden, d.h. es müssen nicht alle 20 Wachen belegt werden.
- Es muss generell jeder Standort berücksichtigt werden. D.h. ein NEF steht evtl.

nur 200m neben der Rettungswache und ist aber der Wache „KH XY“ zugeordnet, der RTW steht an der Wache und ist mit „Wache XY“ als Standort eingetragen. Dann muss auch in der Wachfolge dieser Umstand mit berücksichtigt werden.

TIPP:

Es empfiehlt sich deshalb, nahegelegene Wachen/NEF-Standorte als eine Wache zu behandeln.

–„Ortsattribute“

- Polizei → Polizeiwachen
- Rett-Wach → Rettungswachen
- Feuerwehr → Feuerwehrgerätehäuser, BF Wachen
- Luftrettungs → Luftrettungsstationen
- Autobahn → Autobahn, Autobahnbrücken, Autobahneinfahrten
- Bundesstraße → Bundesstraßen
- Landstraße → Landstraßen, Ortsverbindungsstraßen
- Bahnstrecke → Bahnstrecke außerhalb Bahnhöfen, Bahnübergängen
- Bahnübergang → nur Bahnübergänge
- S-Bahn → Alle S-Bahn Anlagen (Zug, Tunnel, Bahnhof etc.)
- U-Bahn → Alle U-Bahn Anlagen (Zug, Tunnel, Bahnhof etc.)
- Meer → Alles was mit Meer zu tun hat
- Fluss → Fluss (nicht beschriftet)
- Kanal → Binnenkanäle für Schifffahrt, oder größere Flüsse mit Beschriftung
- See → Seen aller Art
- Bach → kleine, nicht beschriftete Fließgewässer
- Krankenhaus → Krankenhäuser (Beachte besondere Eingabe am Ende dieser Auflistung)
- Praxis → Praxen von Ärzten
- Dialyse → Dialysepraxen oder Krankenhausstationen für Dialyse
- Heim → Alten-/ Pflegeheime, Behinderten-/ Kinderheime etc.
- Zuhause → jegliche Privatadressen (in der Regel normale Straßennamen mit überwiegender Wohnbebauung)
- Schule → alle Arten von Schulen
- Diskotheken → Diskotheken aller Art, evtl. auch sonstige Nachtlokale, Kneipen etc.
- Raststätten → Raststätten an Autobahnen, Bundesstraßen
- Gaststätte → Gaststätten, Wirtschaft, Kneipe überwiegend mit Tagbetrieb

- Firma → kleine und mittlere Firmen aller Art, ohne besondere Gefährdung
- Großindustrie → Großindustrie mit diversen größeren Schadensausmaßen (Chemie, Raffiniere, Kraftwerk etc.)
- Amt → Alle Art von Ämtern (Finanzamt, Landratsämter, Banken, ...)
- Kirche → Kirchen
- Friedhof → Friedhöfe
- Berg → alles rund um Berge (Wanderwege, Mountainbike Trials, Kletterfelsen, Seilbahnen (Sommer),)
- Wald → Wälder
- Park → Stadtparks, Tierparks etc.
- Ski → Skianlagen, Abfahrten, Lifte, Seilbahnen (Skibetrieb)
- Sportanlage → Turnhallen (nicht Schule), Tennisplätze, Golfplatz, Reithallen, Schwimmbäder, Hallenbäder, Freizeitbäder,...)
- BMA → Brandmeldeanlagen (**Beachte besondere Eingabe am Ende dieser Auflistung**)
- Hochhaus → Hochhäuser (in Zusammenhang mit „Zuhause“, bei Straßen mit überwiegend höherer Wohnbebauung)
- Tunnel → Straßentunnel aller Art (keine Eisenbahntunnel)
- Fest → Festplätze z.B. Kirmes, Volksfest, Open Air Plätze, etc.
- Allg. Zielort → wie Zuhause nur für Zielorte (Krankentransporte)
- nur Zielort → für externe Krankenhäuser an welche nur angefahren werden um Patienten zu bringen, nicht zu um Patienten abzuholen. (**Beachte besondere Eingabe am Ende dieser Auflistung**)

Hinweis für Hausnummern:

Die Simulation unterstützt bei jedem Ortseintrag auch die Angabe von Hausnummern. Wird dieser Ortseintrag in der Simulation gewählt, wird die zugehörige Hausnummer automatisch übernommen. Wichtig zu wissen ist hier, dass die Hausnummer immer die ist, welche hier eingetragen ist. Das heißt konkret schreiben sie hier z.B. 13-25 dann heißt das nicht dass nur Nummern von 13-25 in Frage kommen, sondern dass dieses eingegebenen Objekt die Hausnummer „13-25“ hat.

Hinweise zu GIS bzw GPS Koordinaten:

Es gibt mehrere GIS Funktionen in der Simulation. Diese setzen jedoch voraus, daß mindestens Krankenhäuser, Feuerwehren, Rettungswachen und Luftrettungsstationen entsprechende Koordinaten aufweisen. Im Idealfall haben alle Ortseinträge entsprechende Koordinaten hinterlegt.

Es gibt dazu mehr Hilfsmittel und Zusammenhänge zu erläutern:

1. In der Menüleiste haben sie unter „Tools“ die Möglichkeit die GPS Daten (Lat/Lon) für alle als „Strasse“ deklarierten Orte automatisch suchen zu lassen.

Der Prozess läuft über das Internet und ist in der Abfrage limitiert. Siehe Punkt 4
Es empfiehlt sich die Koordinaten nach deren Generierung zu prüfen. (Export der

Datensätze in Excel-Liste und manuelle Durchsicht.

2. Über den Button „Auto. Wachfolge aus GIS“ kann für alle Orte mit eingetragenen Koordinaten automatisch die Wachfolge generiert werden. Dies spart unheimlich viel Arbeit. Dazu sind jedoch korrekte Daten von Rettungswachen/Feuerwehren und Luftrettungsstationen erforderlich.
Es empfiehlt sich auch hier nach der Generierung die fertigen Daten Stichprobenhaft zu prüfen.
3. In der Simulation können sie die Wachen inkl deren zugehörigen Fahrzeuge dann in einer Landkarte anzeigen lassen.
4. In den Einstellungen der Sim ist ein API-Key für die Abfragen einzutragen. Dieser ist erhältlich unter <http://developer.mapquest.com/>. Ohne diesen Key ist keine Abfrage möglich.

Fahrzeuge:

Editor - ILS Simulation V4

Editor Info

Allgemeine Daten | Orte | Fahrzeuge | Einsatzstichworte -/schlagworte | Alarm-/Ausrückordnung | Krankenhauszuweisung | FMS Bildschirm | Szenarien | Stichworte/AAO anpassen

Rufzeichen	Fahrz-Typ	Fahrzeugstandort	Leitstelle
RK BEI 71.1	RTW	Beilngries	Ingolstadt
RK BEI 76.1	NEF	Beilngries	Ingolstadt
RK EI 71.1	RTW	Eichstätt	Ingolstadt
RK EI 71.2	RTW	Eichstätt	Ingolstadt
RK EI 72.1	KTW	Eichstätt	Ingolstadt
RK EI 72.2	KTW	Eichstätt	Ingolstadt
RK EI 76.1	NEF	Eichstätt	Ingolstadt
RK GSF 71.1	RTW	Geisenfeld	Ingolstadt
RK GSF 72.1	KTW	Geisenfeld	Ingolstadt
RK GSF 76.1	NEF	Geisenfeld	Ingolstadt
RK IN 71.1	RTW	Ingolstadt	Ingolstadt
RK IN 71.2	RTW	Ingolstadt	Ingolstadt
RK IN 71.3	RTW	Ingolstadt	Ingolstadt
RK IN 71.5	RTW	Ingolstadt	Ingolstadt
RK IN 71.10	RTW	Ingolstadt	Ingolstadt
RK IN 72.1	KTW	Ingolstadt	Ingolstadt
RK IN 72.2	KTW	Ingolstadt	Ingolstadt
RK IN 72.3	KTW	Ingolstadt	Ingolstadt
RK IN 72.4	KTW	Ingolstadt	Ingolstadt
RK IN 72.5	KTW	Ingolstadt	Ingolstadt
RK IN 72.6	KTW	Ingolstadt	Ingolstadt
RK IN 72.7	KTW	Ingolstadt	Ingolstadt
RK IN 76.1	NEF	Ingolstadt	Ingolstadt
RK IN 76.2	NEF	Ingolstadt	Ingolstadt
RK KIP 71.1	RTW	Kipfenberg	Ingolstadt
RK KIP 72.1	KTW	Beilngries	Ingolstadt
RK KÖ 71.1	RTW	Kösching	Ingolstadt
RK KÖ 72.1	KTW	Kösching	Ingolstadt
RK KÖ 76.1	NEF	Kösching	Ingolstadt

Allgemeine Daten

Rufzeichen: RK EI 76.1

Standort: Eichstätt

Landkreis: Eichstätt

Organisation: Rettungsdienst

Leitstelle: Ingolstadt

Fahrzeugtyp: NEF

Alarmart: ☒ FME ☐ Fax ☐ DAT ☐ DME ☐ Tel
☐ Gong 1

Proberufzuordn.:

Funkkanal: 456 GU Transportplätze: 0

☒ Fahrzeug ab Wache besetzt ☒ Rufzeichen ist ein Fahrzeug
☒ Fahrzeug hat FMS

Schicht Einstellungen

	Mo	Di	Mi	Do	Fr	Sa	So	Fei
Schicht 1: 08:00 bis 20:00	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Schicht 2: : bis :	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Schicht 3: 20:00 bis 08:00	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

FME Einstellungen

Melder 1/2/3: 21101U

Export in Zwischenablage Import aus Zwischenablage Alle Fahrzeuge löschen

Speichern Felder löschen Daten löschen

Die Eingabemaske der Fahrzeuge ist weitgehend selbsterklärend und mit entsprechenden Hilfetags ausgestattet.

Zu beachten ist lediglich die Angabe der Schichtzeiten.

Generell werden alle 24h Fahrzeuge ohne Schichtzeiteintrag hinterlegt. Sollen für Fahrzeuge sogenannte Schichtwechselfmeldungen ausgegeben werden, ist die Eingabe von Zeiten jedoch zwingend erforderlich.

Bei Hubschraubern, welche nur tagsüber in Betrieb sind, muss der maximale Rahmen der Dienstzeit eingetragen werden (z.B. 06:00 bis 21:00 Uhr). Der genaue Dienstantritt erfolgt dann jahreszeitabhängig bzw. wetterabhängig.

Einsatzstichworte-/Schlagworte:

Editor - ILS Simulation V4

Editor Info

Allgemeine Daten	Orte	Fahrzeuge	Einsatzstichworte -/schlagworte	Alarm-/Ausrückeordnung	Krankenhauszuweisung	FMS Bildschirm	Szenarien	Stichworte/AO anpassen
Schlagwort			Stichwort Brand	Stichwort THL	Stichwort Rettungsdienst	Stichwort Sonstige	Stichwort Info	
10-25 Verletzte					MANV 1	Notfallseelsorge		
2 oder 3 Verletzte					RD 3			
3 Züge		B 5			RD 2			
4 oder 5 Verletzte					RD 4			
4 Züge		B 6			RD 2			
5 Züge		B 7			RD 2			
6 Züge		B 8			RD 2			
6-9 Verletzte					RD 5			
7 Züge		B 9			RD 2			
Abnahme							Abnahme	
Abort					RD 2			
Absicherung einer Unfallstelle			THL 1					
Absicherung einer Veranstaltung						Hilfe/Sonstiges		
Adam-Stokes-Anfall					RD 2			
Akuter Harnverhalt					RD 1			
Akutes Abdomen					RD 2			
Akutes Koronarsyndrom					RD 2			
Alkalose					Krankentransport			
Alkohol- Drogenintox					RD 1			
Alkohol- Drogenintox bewusstlos					RD 2			
Alkoholintox					RD 1			
Alkoholintox bewusstlos					RD 2			
Allergische Reaktion					RD 2			
Allergische Reaktion Bienen/Wespen					RD 2			
Allergische Reaktion Lebensmittel					RD 2			
Allgemeine Hilfeleistung					RD 1			
ambulante Rückfahrt					Krankentransport			

Version: 4.1.21.0

Stichwort: 5 Züge

Stichwort Feuer: B 7

Stichwort THL:

Stichwort RD: RD 2

Stichwort Sonstige:

Stichwort Info:

Module:

☐ Suchen ☐ KEZ

☐ Messen ☐ UG-ÖEL

☐ Gefahrstoff ☐ UG-SanEI

☐ Warnen ☐ ÖEL

☐ Rettungszug ☐ SanEI

☐ HöhenRG ☐ FügK

☐ EL BW(B)

☒ Sonderrechte

Alle Stichworte löschen

Speichern

Import aus Zwischenablage

Felder löschen

Export in Zwischenablage

Daten löschen

Hier können sie selbst Ihre Schlagwörter (z.B. „Sturz vom Pferd“) mit Rettungsmittelvorschlägen (siehe Reiter Alarm-/ Ausrückeordnung) belegen.
Die Felder sind selbsterklärend und mit entsprechenden Hilfetags ausgestattet.

Alarm-/ Ausrückeordnung:

Editor - ILS Simulation V4

Editor Info

Allgemeine Daten Orte Fahrzeuge Einsatzstichworte-/Schlagworte Alarm-/Ausrückeordnung Krankenhauszuweisung FMS Bildschirm Szenarien Stichworte/AAO anpassen

Stichwort	Ortswehr	LF	TLF	TroTLF	HLF	DL	RW	TSA	OEL	TSF	UGOEL	BOOT	GW_A	GW_LI	GW_MESS	G
B 1	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
B 2	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
B 2 Person	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
B 3	1	1	1	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
B 3 Person	1	1	1	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
B 4	1	2	2	0	0	2	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0
B 5	1	3	3	0	0	3	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0
B 6	1	4	4	0	0	4	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0
B 7	1	5	5	0	0	5	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0
B 8	1	6	6	0	0	6	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0
B 9	1	7	7	0	0	7	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0
B Atom	1	1	1	1	0	1	0	0	1	0	1	0	1	0	0	0

Stichwort: B 6

Ortswehr 1	GW-A 0	MTW 0	KDOW 3	RTH 0	ELWR 0	AB-Atenschutz 0
LF 4	GW-Li 0	TW 0	ELW1 0	ITH 0	ELBR 0	AB-Gefahrgut 0
TLF 4	GW-Mess 0	VLKW 1	ELW2 0	KTW 0	ALBR 0	AB-RettMat 0
TroTLF 0	GW-Öl 0	STW 0	OrgL 0	RTW 0	Baby NAW 0	AB-Lüftung 0
HLF 0	GW-T 0	TM 0	ELRD 0	ITW 0	HR 0	AB-Rüstmaterial 0
DL 4	GW-G 0	Raupe 0	LNA 0	NEF 0	Polizei 1	AB-Ventilator 0
RW 0	GW-S 0	Kran 0	BRF 0	HvO/FR 0	Radlader 0	
TSA 0	GW-U 0	DMF 0	UG-SanEl 0	SEG San 0	Kipper 0	
TSF 0	GW-V 0	KBM 1	WRTF 0	SEG Bet 0		
ÖEL 1	GW-W 0	KBI 1	WW 0	SEG Sic 0		
UG-ÖEL 1	MZF 0	KBR 0	WRW 0	SEG Str 0		
Boot 0	SW 0	KEZ 0	RHunde 0	KIT 0		

Version: 4.1.21.0

Export in Zwischenablage Speichern Import aus Zwischenablage Felder löschen Alle AAO-Einträge löschen Daten löschen

In dieser Maske legen sie für die Brand, THL, RD, ... (siehe Einsatzstichworte-/Schlagworte) die benötigten Fahrzeuge an.

Beispiel:

Stichwort: Krankentransport → KTW auf 1 alle anderen Auswahlfelder auf 0

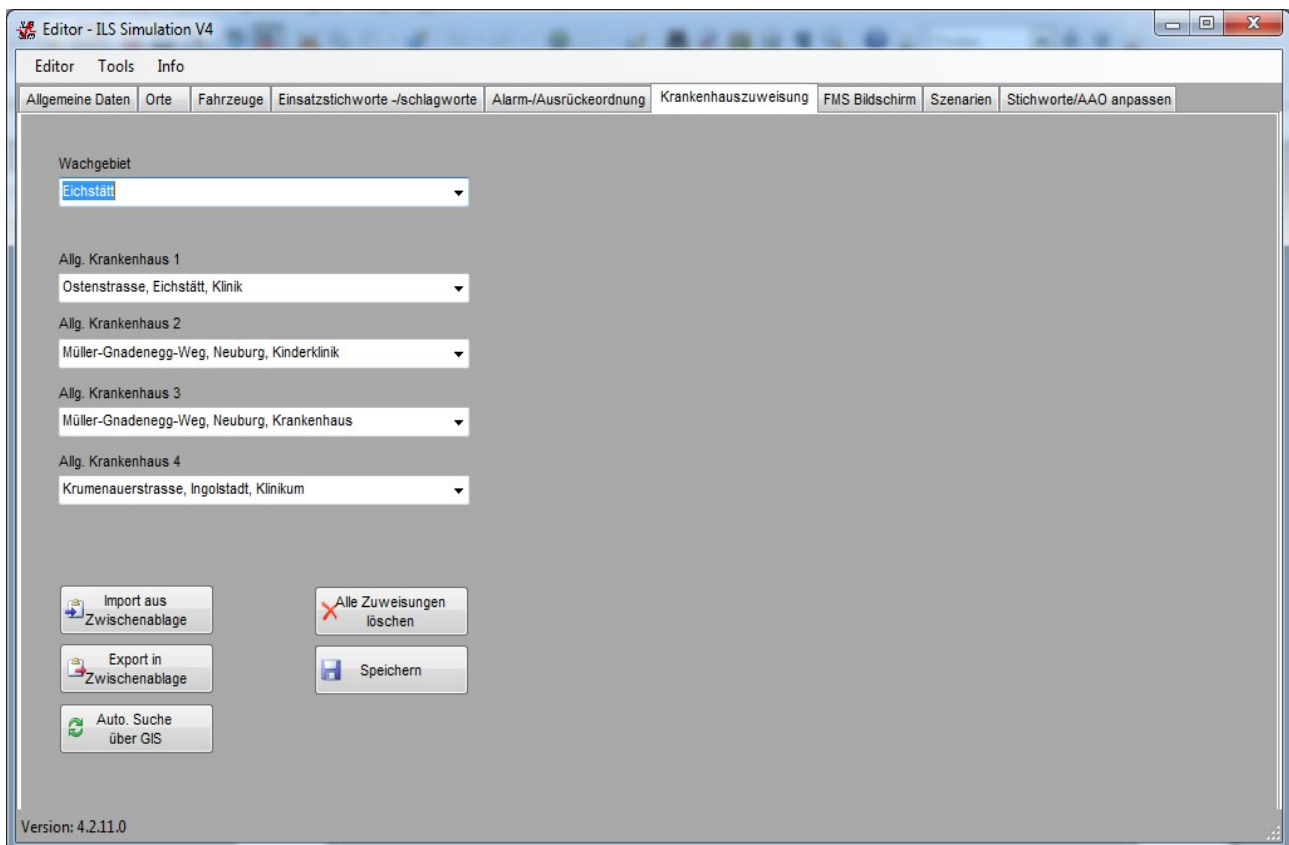
Erklärung der Fahrzeugtypen:

- Ortswehr → soll evtl. vorhandene Ortswehr bei diesem Stichwort alarmiert werden
- LF → Anzahl der Löschfahrzeuge (LF16, ...)
- TLF → Anzahl der Tanklöschfahrzeuge (TLF16, ...)
- TroTLF → Anzahl der Tanklöschfahrzeuge mit Trockenlöschmittel (TroTLF...)
- HLF → Hilfeleistungsfahrzeug
- DL → Drehleiter, sonstige Hubrettungsfahrzeuge
- RW → Rüstwagen
- TSA → Tragkraftspritzenanhänger
- TSF → Tragkraftspritzenfahrzeuge

- ÖEL → Örtliche Einsatzleitung
- UG-ÖEL → Unterstützungsgruppe Örtliche Einsatzleitung
- Boot → Alle Art von Booten (Löschboote etc.) mit eigenen Funkrufnamen
- GW-A → Gerätewagen Atemschutz
- GW-Li → Gerätewagen Licht
- GW-Mess → Gerätewagen Messtechnik (Strahlen, Gefahrgut)
- GW-Öl → Gerätewagen Öl
- GW-T → Gerätewagen Transport
- GW-G → Gerätewagen Gefahrgut (GW-G1..3)
- GW-S → Gerätewagen Strahlenschutz
- MZF → Mehrzweckfahrzeug
- SW → Schlauchwagen
- MTW → Mannschaftstransportwagen
- TW → Tankwagen
- VLKW → Versorgungs-LKW
- STW → Schlauchtransportwagen
- TM → Teleskopmast
- Raupe → Pistenraupe
- Kran → Kranfahrzeug, Kran
- DMF → Dekontaminationsmehrzweckfahrzeug
- KBM → Kreisbrandmeister
- KBI → Kreisbrandinspektor
- KBR → Kreisbrandrat
- KEZ → Kreiseinsatzzentrale, FEZ etc.
- KDOW → Kommandowagen
- ELW1 → Einsatzleitwagen 1
- ELW2 → Einsatzleitwagen 2
- OrgL → Organisatorischer Leiter
- ELRD → Einsatzleiter Rettungsdienst
- LNA → Leitender Notarzt
- BRF → Bergrettungsfahrzeug
- UG-SanEI → Unterstützungsgruppe Sanitätseinsatzleitung
- WRTF → Wasserrettungstransportfahrzeug
- WW → Wasserwachtsfahrzeug, DLRG, etc.
- WRW → Wasserrettungswagen
- Rhunde → Rettungshundestaffel

- RTH → Rettungshubschrauber
- ITH → Intensivtransporthubschrauber
- KTW → Krankentransportwagen
- RTW → Rettungswagen
- NEF → Notarzteinsetzfahrzeug
- HvO/FR → Helfer vor Ort, First Responder
- SEG San → Schnelleinsatzgruppe Sanität
- SEG Bet → Schnelleinsatzgruppe Betreuung
- SEG Sic → Schnelleinsatzgruppe Technik/Sicherheit
- SEG Str → Schnelleinsatzgruppe Strahlenschutz
- KiD → Kriseninterventionsdienst, Kriseninterventionsteam, etc.
- ELWR → Einsatzleiter Wasserrettung
- ELBR → Einsatzleiter Bergrettung
- ALBR → Abschnittsleiter Bergrettung
- Baby NAW → Baby Notarztswagen
- Radlader → Radlader
- Kipper → Lastwagen mit Kippaufbau
- HR → Höhenrettungsgruppe
- AB = Abrollbehälter für Atmenschutz, Gefahrgut, Rettungsmaterial, Lüftung, Rüstmaterial, Ventilator
- Polizei → Polizei

Krankenhauszuweisung:



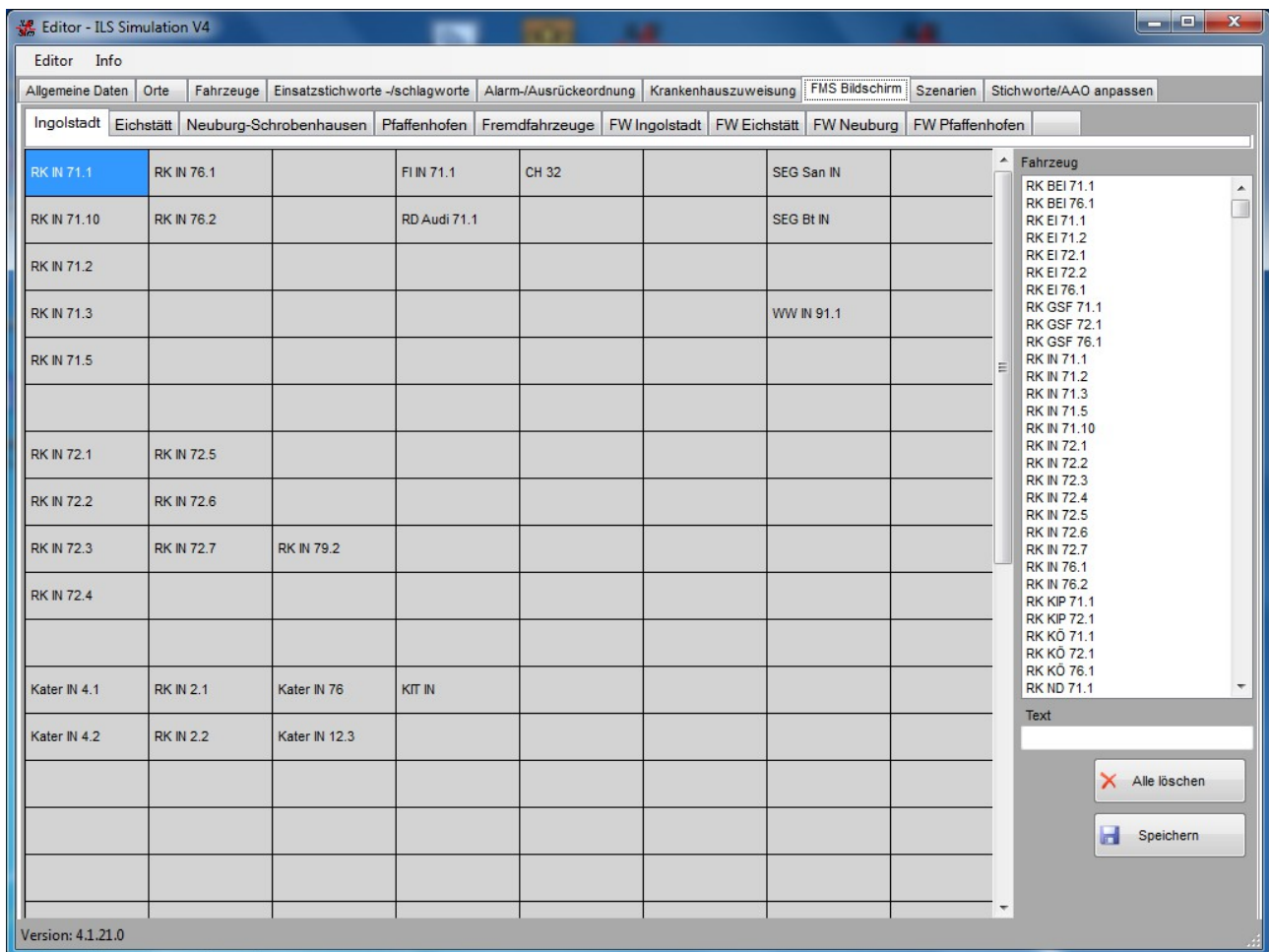
Für jede angelegte Wache des Rettungsdienstes (siehe Allgemeine Einstellungen) muss/müssen hier mindestens ein oder mehrere zugeordnet werden.

In den Auswahlfeldern werden nur Orte angezeigt, welche als Krankenhäuser angelegt wurden. Benutzen sie hier nur die zur Auswahl stehenden Felder, selbst gemachte Eintragungen werden später nicht korrekt erkannt.

Über den Button „Auto Suche über GIS“ lassen sich die nächstgelegenen Krankenhäuser automatisch eintragen. Hier wird immer kürzeste Entfernung (Luftlinie) berechnet.

Voraussetzung ist hier dass alle Wachen und alle Krankenhäuser GPS-Daten (Lat, Lon) haben.

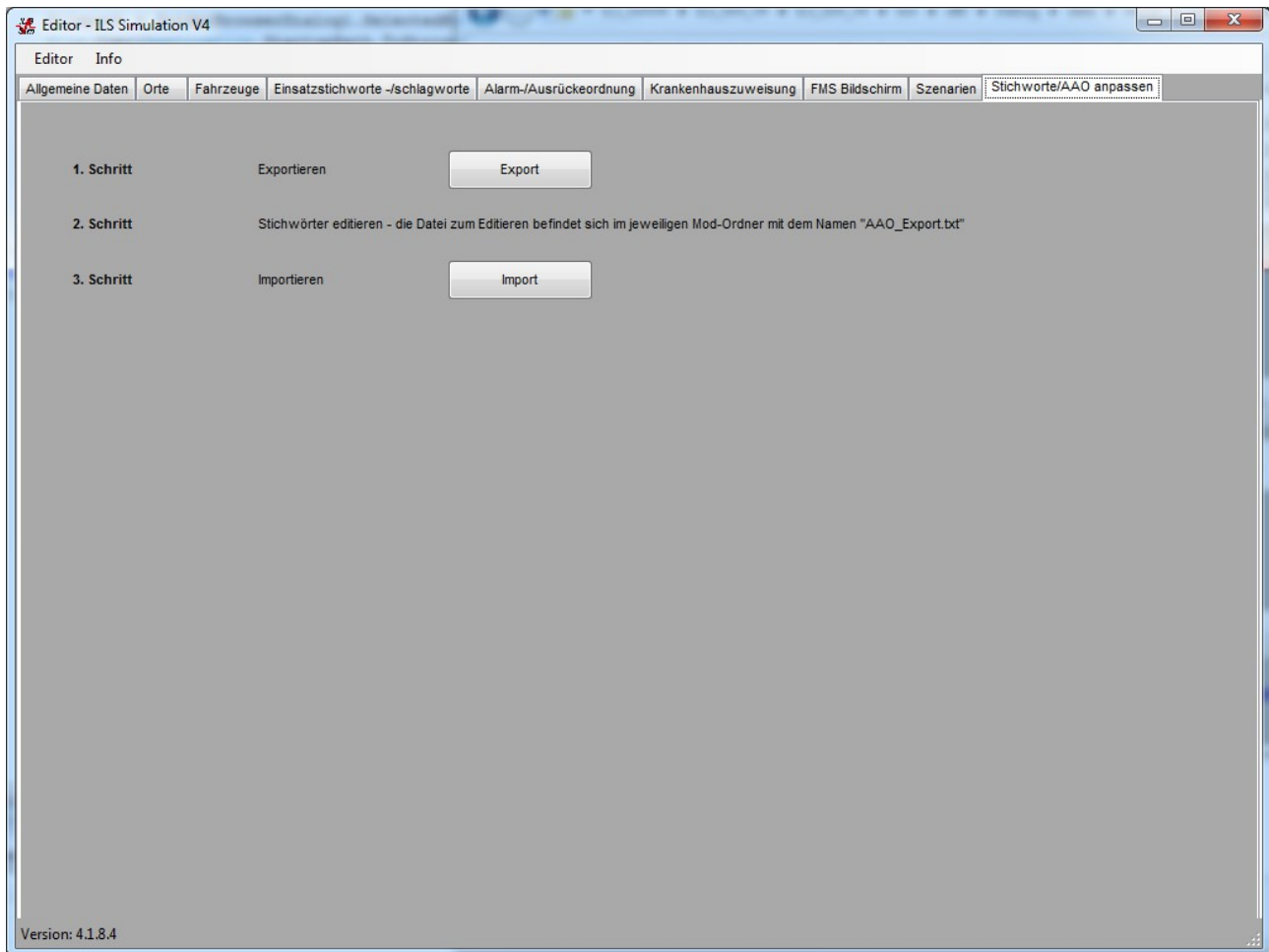
FMS Übersicht:



Mit dem FMS Übersichtseditor können alle FMS Tabs erzeugt werden. Sie müssen hierzu nur das Fahrzeug aus der Fahrzeugliste auswählen und an die gewünschte Position in der Übersicht ziehen (Drag`n Drop).

Es können auch einzelne Zellen mit reinen Texten beschriftet werden – geben die dazu einen Text im Feld „Text“ ein und ziehen diesen an die gewünschte Stelle.

Stichworte/AAO anpassen



Sie haben hier die Möglichkeit den Autotelefonisten an Ihre AAO/Stichworte anzupassen. Die Vorgehensweise ist einfach in 3 Schritten zu erklären.

1. Zuerst werden alle im Original-Mod verwendeten Zuordnungen ausgelesen und als Datei „AAO_Export.txt“ im jeweiligen Mod-Ordner gespeichert.
2. Sie müssen die Zuordnungen editieren – standardmäßig werden hier die gleichen Begriffe eingetragen (Beispiel B 1; B 1) sie können entsprechend Ihres Mods ändern (Beispiel B 1; Feu X)
3. Wenn sie fertig sind, importieren sie die Daten wieder zurück.

Import von Daten mit den Importvorlagen

Die Importvorlagen finden sie im Installationsverzeichnis im Unterordner /doku/

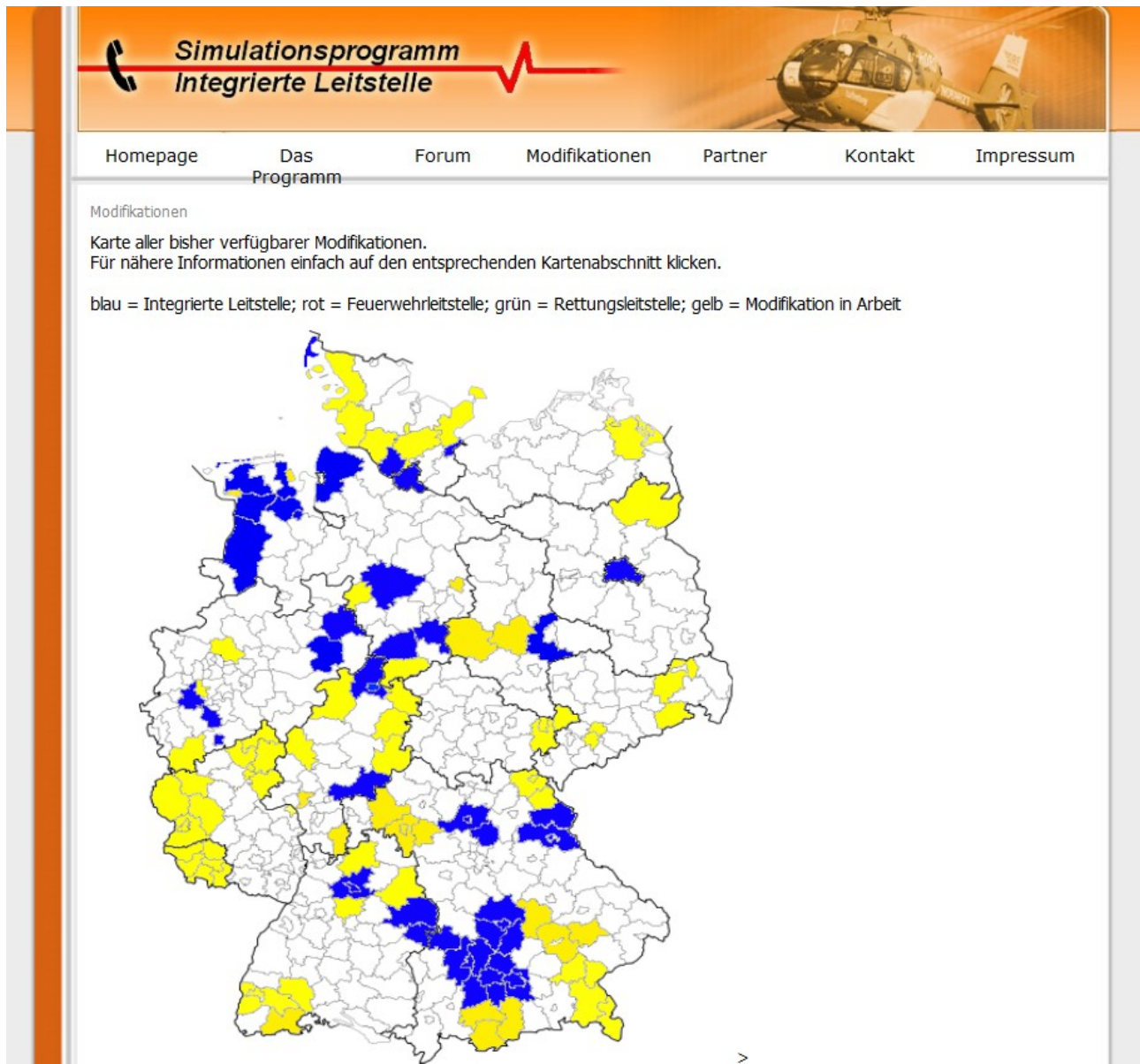
Für die Simulation stehen 4 Vorlagen als *.xls (Excel) Format zur Verfügung. Somit können alle Orte, Fahrzeuge, Stichworte, Krankenhauszuweisungen und AAO Einträge einfacher editiert und später importiert werden.

Um Daten von den Vorlagen in einen Mod zu importieren, müssen sie nur alle Datensätze auswählen (nicht die gesamte Zeile, sondern den Bereich in dem sich die Daten befinden. Desweiteren dürfen sie keine Spaltenüberschriften mit auswählen, bzw. die Anordnung der Spalten verändern.

Nach dem auswählen der Daten kopieren sie diese in die Zwischenablage – entweder mit „**STRG+C**“ oder über das Bearbeiten-Menü mit „**Kopieren**“.

Im Editor finden sie in jedem Bereich in welchem ein Import möglich ist, einen Button welcher diese Daten wieder aus der Zwischenablage einliest und in den Mod kopiert.

Publikation



Ihre fertig erstellte Modifikation kann gerne auf unserer Website, oder im Mod-Updater publiziert werden. Bei Interesse benötigen wir einen Kurzüberblick über den von Ihnen erstellten Mod, mit folgenden Punkten

- Leitstellendaten (Art, Ort)
- Zugehörigen Gebieten (Landkreise, Städte, Inseln)
- Gebietsdaten (Einwohnerzahl, Größe, ...)
- Angaben zum Ausbau (Anzahl Rettungswachen, Feuerwehren, ...)
- Besonderheiten, die interessant sein könnten

Bei Interesse melden sie sich bei uns.